Отдых

Искатели приключений героичны, но даже они не могут ежедневно заниматься исследованием, взаимодействием и сражениями. Им тоже нужен отдых, время на сон и еду, уход за ранами, освежение сознания и духа для заклинаний и подготовка к новым приключениям.

Короткий Отдых

Короткий отдых — это период, во время которого персонаж не делает ничего напряжённого кроме поглощения пищи, питья, чтения и обработки ран. В конце короткого отдыха персонаж может потратить одну или несколько Костей Хитов.

Каждая потраченная кость позволяет совершить бросок соответствующей кости, добавить к ней модификатор Телосложения и восстановить получившееся количество хитов. После каждого броска можно решить, что будет потрачена ещё одна Кость Хитов. Потраченные Кости Хитов восстанавливаются в конце продолжительного отдыха, как описано ниже.

Продолжительный Отдых

Продолжительный отдых — это долгий период, во время которого персонаж спит или совершает лёгкую деятельность: читает, разговаривает, ест, стоит на страже (не более 2 часов) и т.п. Если отдых прерывается напряжённой активностью (как минимум 1 час ходьбы, сражение, накладывание заклинаний или другая подобная деятельность), персонажи должны начать отдых с начала, чтобы получить от него преимущества, если только общая продолжительность отдыха не превышает одного дня.

В конце продолжительного отдыха персонаж восстанавливает все потраченные хиты, а также половину от максимума Костей Хитов (минимум 1). Например, если у персонажа восемь Костей Хитов, в конце продолжительного отдыха он может восстановить четыре из них.

Персонаж не может получить преимущества от второго продолжительного отдыха за 24-часовой период, и у персонажа должен быть хотя бы 1 хит в начале отдыха, чтобы получить от него преимущества.

Дозоры и Привалы

Когда партия останавливается на ночь, для того чтобы совершить короткий или продолжительный отдых, персонажи могут распределить очередность дозоров на ночь, если посчитают необходимым.

Отдых в зависимости от местности

В зависимости от того, в каких условиях находятся персонажи им может потребоваться разное количество времени для того, чтобы восстановить свои силы.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Местность | Время | Требования |
| *Отдых в поселении* |  |  |
| Короткий отдых | 1 час | Еда и лечение |
| Продолжительный отдых | 8 часов | Убежище, еда и лечение |
| *Отдых в "безопасном оазисе"* |  |  |
| Короткий отдых | 8 часов | Убежище, еда и лечение |
| Продолжительный отдых | 1 день | Убежище, еда и лечение |
| *Отдых в Дикой Местности* |  |  |
| Короткий отдых | 8 часов | Убежище, еда и лечение |
| Продолжительный отдых | 1 дней | Убежище, еда и лечение |